

# 信號與系統

授課老師：孫火清老師

授課班級：日四技電機二甲

教科書：信號與系統精要，陳培文，高立圖書

# 課程內容

- 導論
- 連續時間信號與系統
- 連續時間線性非時變系統
- 傅立葉級數
- 傅立葉轉換
- 類比對數位取樣與轉換
- 離散時間信號與LTI系統
- Z轉換與DFT

# 連續時間信號與系統

- 時間連續信號又稱為類比信號 --- 針對所有時間做定義。
  1. 連續振幅信號，其振幅值隨時間而改變
  2. 離散振幅信號，其振幅為特定值
- 離散時間信號又稱為離散信號僅 --- 針對特定時間點做定義
  1. 離散信號也可分為連續振幅及離散振幅兩種
- 數位信號 --- 同時具有時間離散（橫軸）及振幅離散（縱軸）的信號稱為數位信號。

## 2.1 連續時間信號的轉換

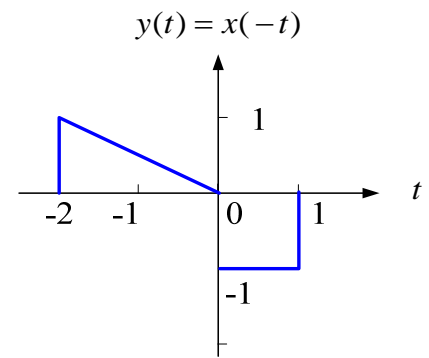
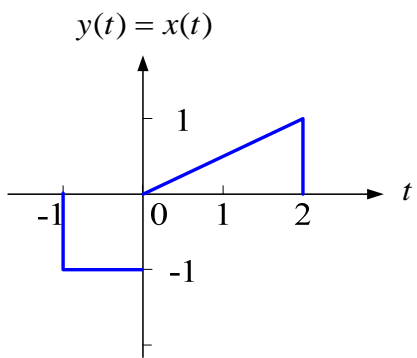
- 考慮實數函數的六種轉換 (transformation)。  
前三種為時間轉換，另外三種為振幅轉換。

### (1) 時間反向

$$y(t) = x(-t)$$

對某一特定時間

$$t = t_0, y(t_0) = x(-t_0), y(-t_0) = x(t_0)$$



## (2) 時間縮放 (time scaling)

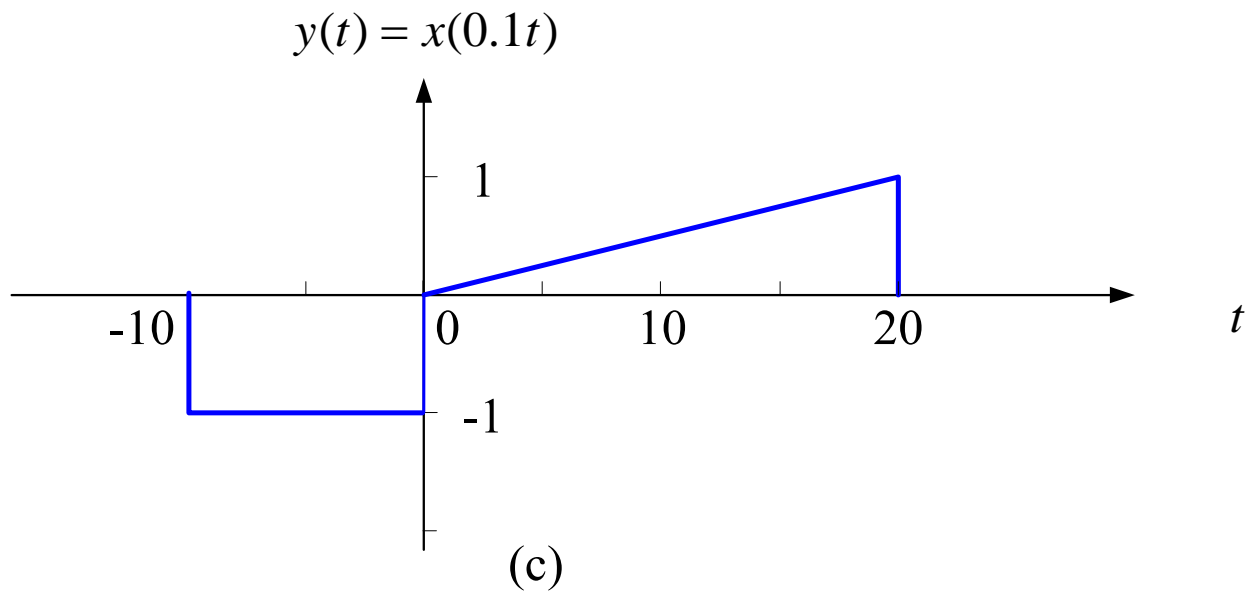
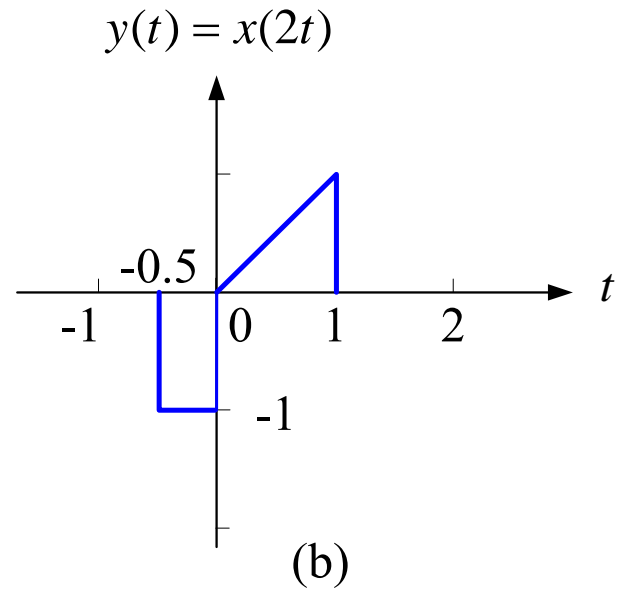
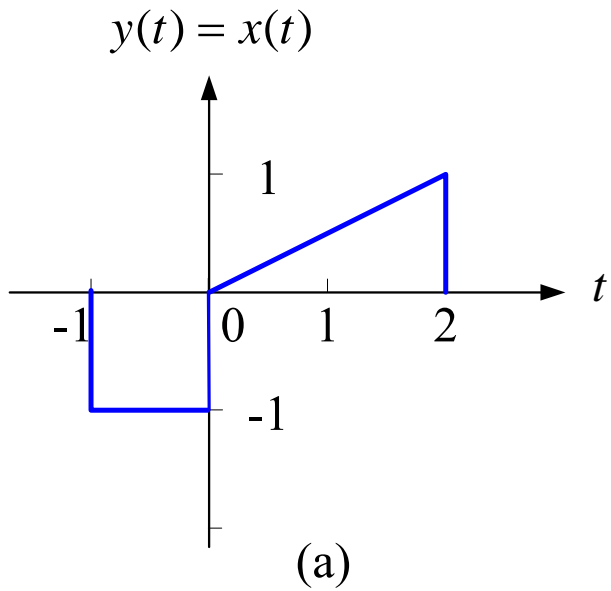
一信號  $x(t)$ ，其時間縮放信號為  $y(t)$

$$y(t) = x(at)$$

$a$  為實常數 (real constant)。

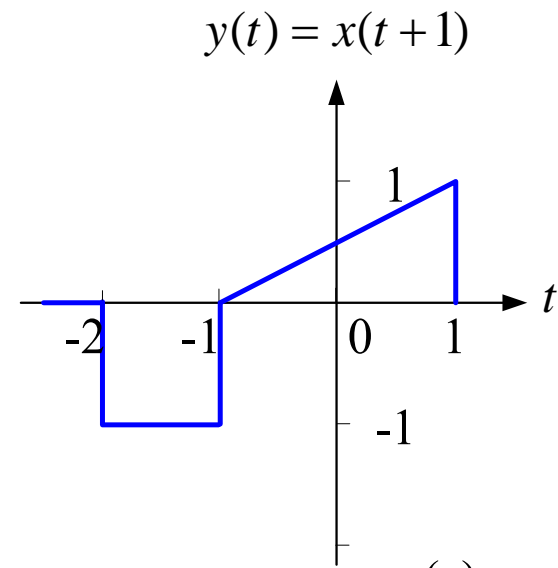
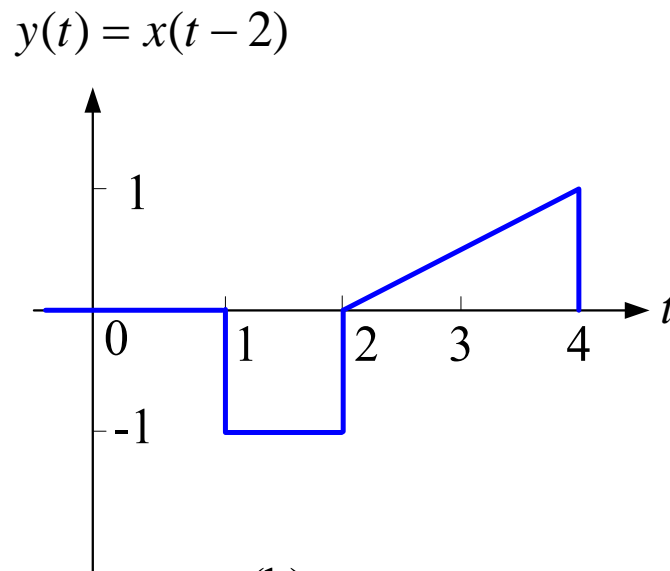
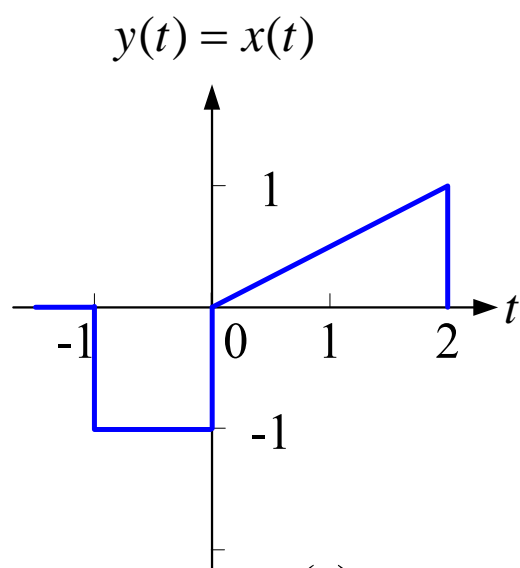
$|a| > 1$ ，信號  $x(at)$  在時間上將被壓縮

$|a| < 1$ ，信號  $x(at)$  在時間上將被擴張



### (3) 時間位移 (time shifting)

給定一信號  $x(t)$ ，其時間信號為  $y(t) = x(t - t_0)$   
，其中  $t_0$  為常數





繪製獨立變數轉換波形的通用法則如下：

1. 在原信號的波形圖中，以  $\tau$  取代  $t$

2. 在已知轉換中  $\tau = at + b$ ，求  $t = \frac{\tau}{a} - \frac{b}{a}$

3. 在  $\tau$  - 軸下方直接畫出轉換  $t$  - 軸

4. 在  $t$  - 軸上繪製波形圖  $y(t)$

- 振幅轉換 (Amplitude Transformations)

- (4) 振幅反向

- (5) 振幅縮放

- (6) 振幅位移

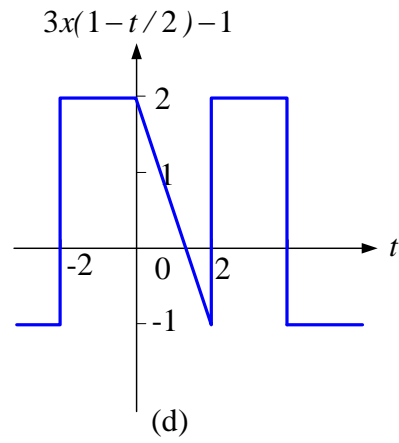
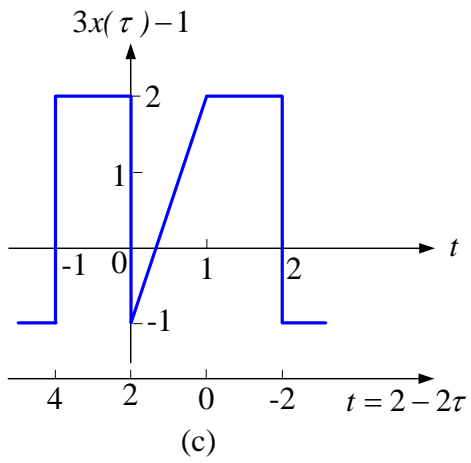
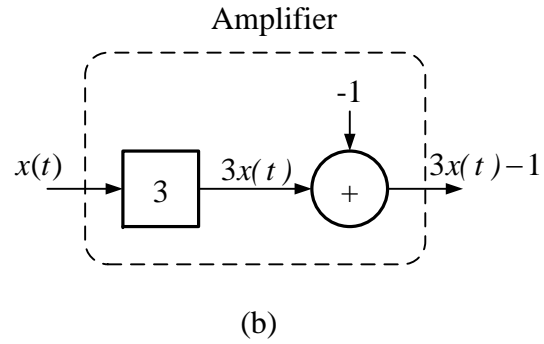
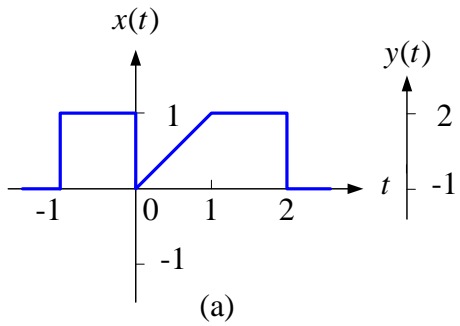
- 範例

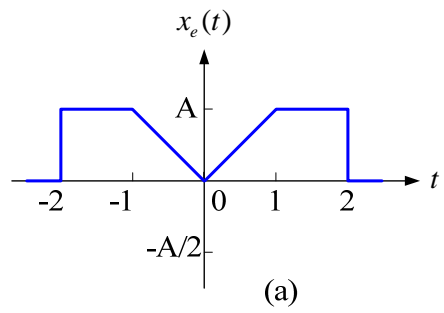
$$y(t) = -3x(t) - 5$$

$A = -3$  造成振幅反向 (負號) 及振幅縮放 ( $|A| = 3$ ) ,

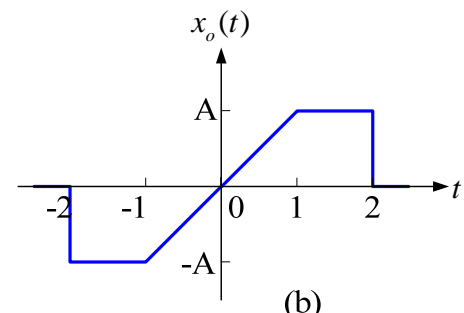
$B = -5$  產生信號振幅位移。

名稱	$y(t)$
時間反向	$x(-t)$
時間縮放	$x(at)$
時間位移	$x(t-t_0)$
振幅反向	$-x(t)$
振幅縮放	$Ax(t)$
振幅位移	$x(t)+B$





(a)



(b)

● 偶函數與奇函數的特性如下：

1. 兩偶函數的和為偶函數。
2. 兩奇函數的和為奇函數。
3. 偶函數與奇函數的和既非偶函數也非奇函數。
4. 兩偶函數的積為偶函數。
5. 兩奇函數的積為偶函數。
6. 偶函數與奇函數的積為奇函數。

## ●週期性信號 (Periodic Signals)

一連續時間信號為週期性，若

$$x(t) = x(t + nT), \quad T > 0$$

對所有  $t$ ，常數  $T$  為週期

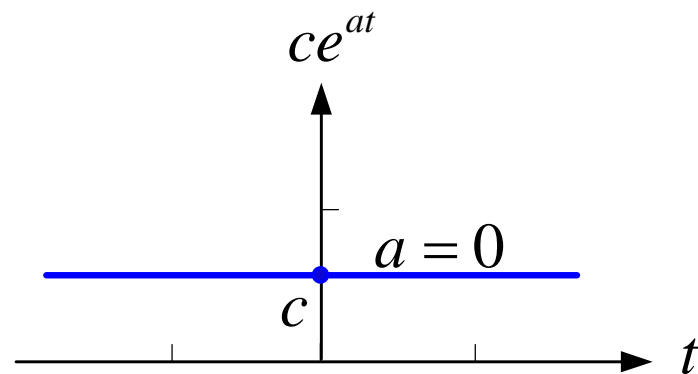
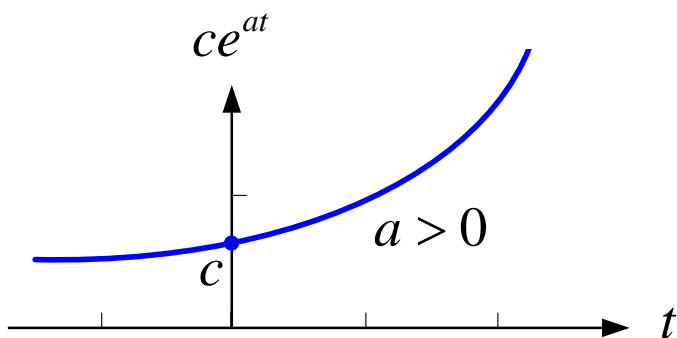
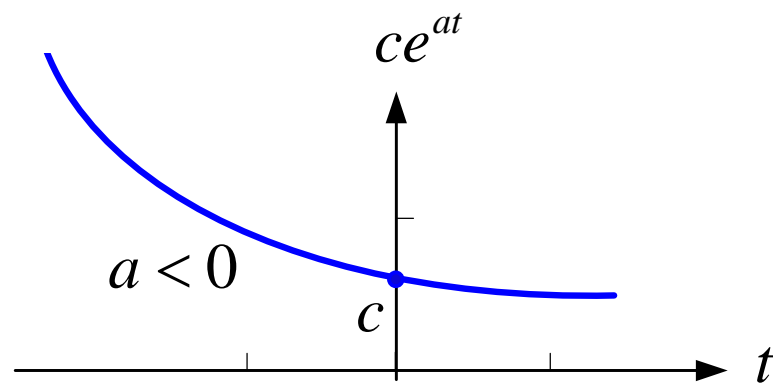
- 指數函數

$$x(t) = Ce^{at}$$

情況1：實數C與a

情況2：複數C，虛數a

情況3：複數C，複數a





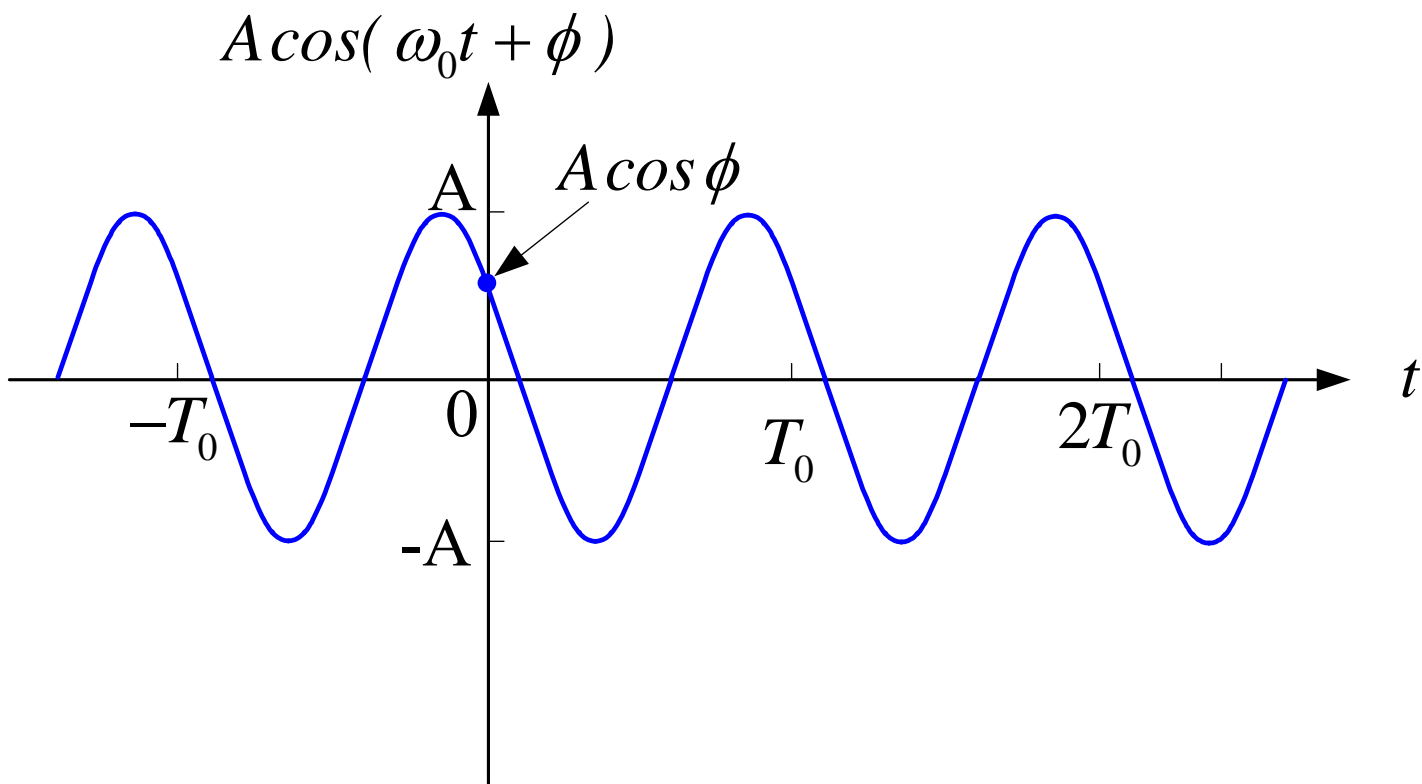
- 指數函數的分析中，下列尤拉關係式經常被使用

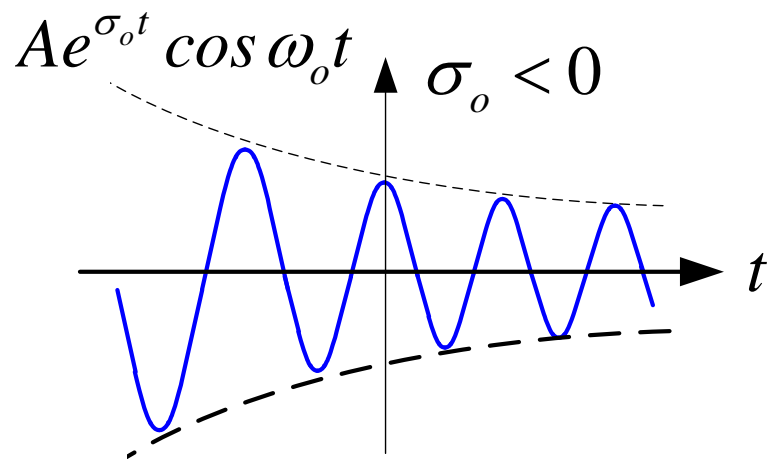
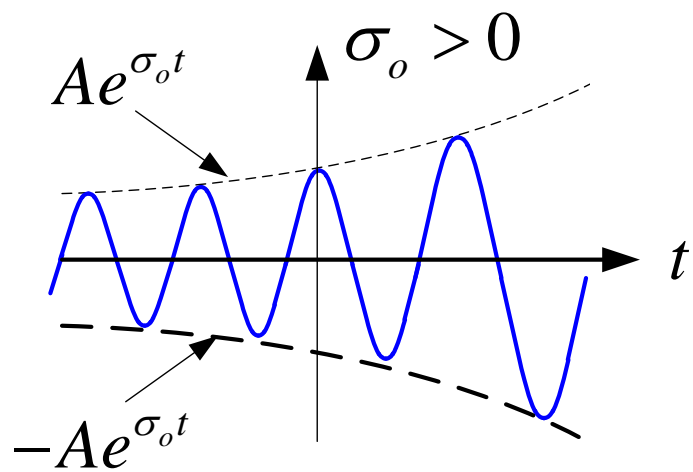
$$e^{j\theta} = \cos \theta + j \sin \theta$$

$$e^{-j\theta} = \cos (-\theta) + j \sin (-\theta) = \cos (\theta) - j \sin \theta$$

$$\cos \theta = \frac{e^{j\theta} + e^{-j\theta}}{2}$$

$$\sin \theta = \frac{e^{j\theta} - e^{-j\theta}}{2j}$$





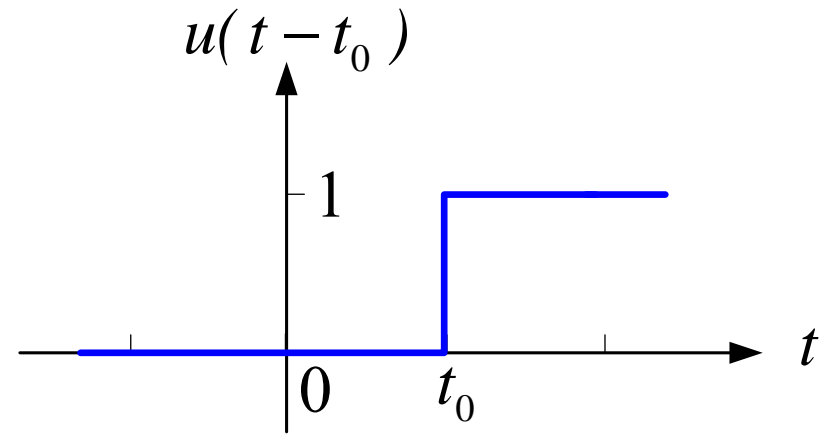
## 2.4 奇異函數 (Singularity Functions)

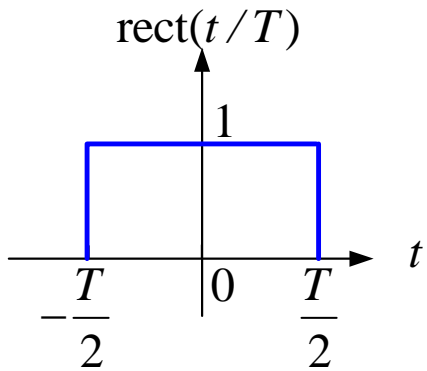
- 單位步階函數 (Unit Step Function)

$$u(\tau) = \begin{cases} 1, & \tau > 0 \\ 0, & \tau < 0 \end{cases}$$

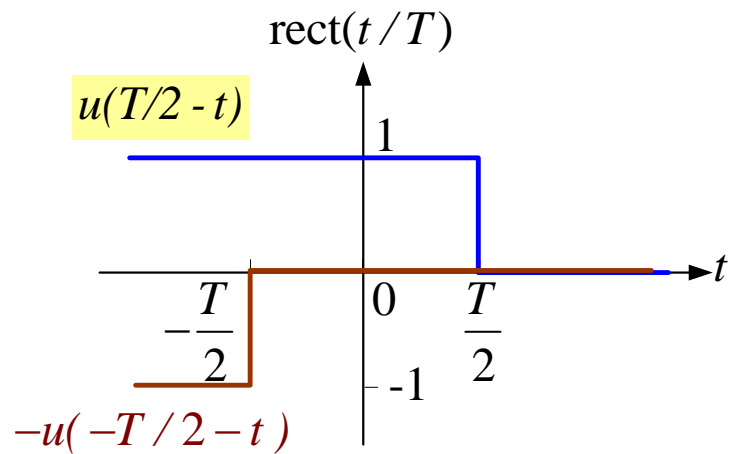
- 單位矩形波  
(unit rectangular pulse)

$$\text{rect}(t/T) = \begin{cases} 1, & -T/2 < t < T/2 \\ 0, & \text{其它} \end{cases}$$

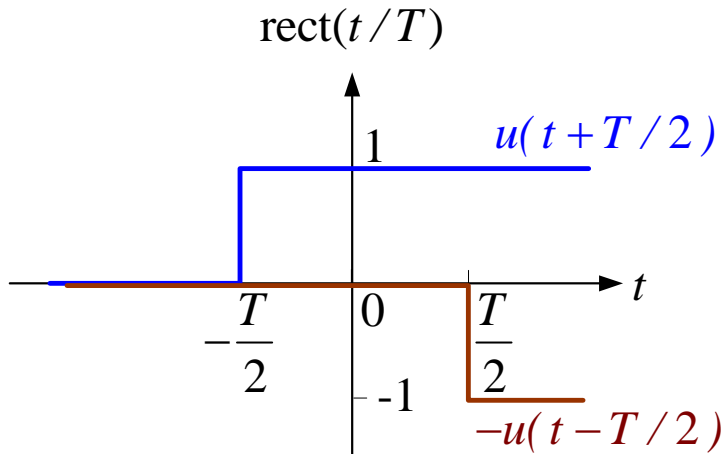




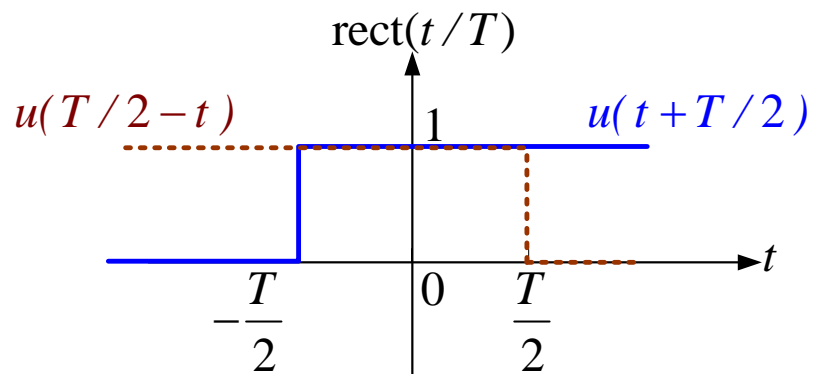
(a)



(c)



(b)

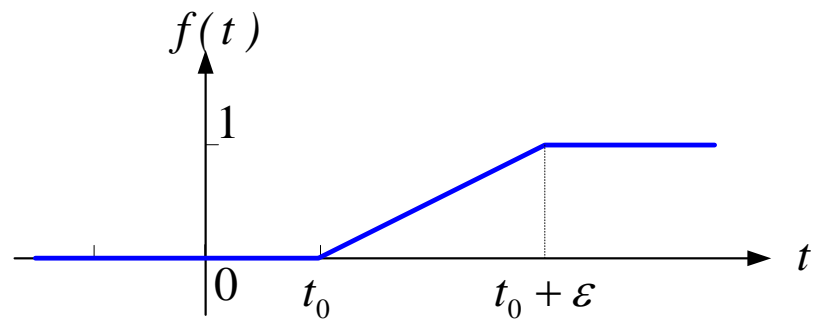


(d)

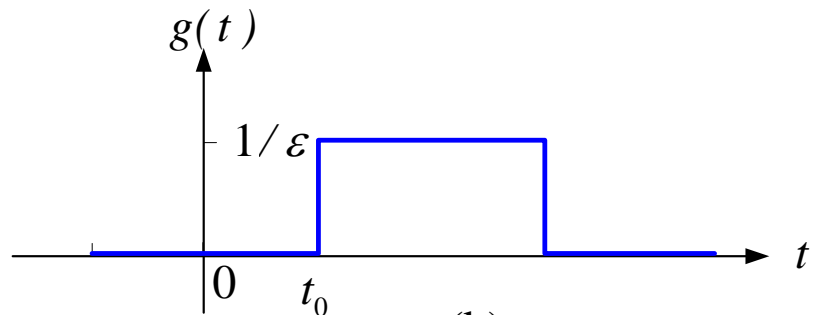
● 單位脈衝函數  
(Unit Impulse Function)

$$\delta(t - t_0) = 0, \quad t \neq 0$$

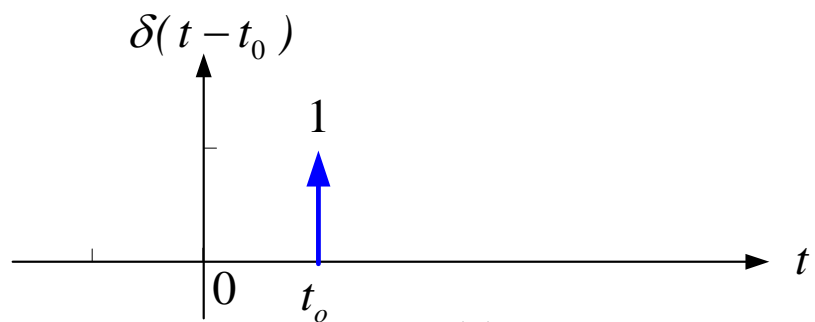
$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(t - t_0) dt = 1$$



(a)



(b)



(c)

## ● 單位脈衝函數的特性

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t) \delta(t-t_0) dt = f(t_0), f(t) \text{ 在 } t=t_0 \text{ 時連續}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} f(t-t_0) \delta(t) dt = f(-t_0), f(t) \text{ 在 } t=-t_0 \text{ 時連續}$$

$$f(t) \delta(t-t_0) = f(t_0) \delta(t-t_0), f(t) \text{ 在 } t=t_0 \text{ 時連續}$$

$$\delta(t - t_0) = \frac{d}{dt} u(t - t_0)$$

$$u(t - t_0) = \int_{-\infty}^t \delta(\tau - t_0) d\tau = \begin{cases} 1, & t > t_0 \\ 0, & t < t_0 \end{cases}$$

$$\int_{-\infty}^{\infty} \delta(at - t_0) dt = \frac{1}{|a|} \int_{-\infty}^{\infty} \delta\left(t - \frac{t_0}{a}\right) dt$$

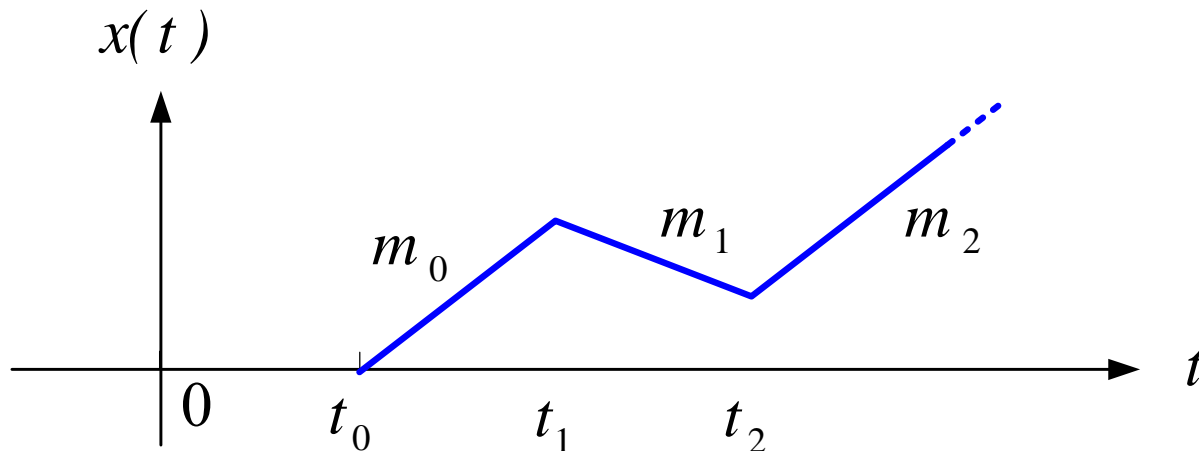
$$\delta(-t) = \delta(t)$$



## 2.5 信號的數學函數 (Mathematical Fun. for Sig.)

- 以下寫出由直線段構成的方程式

$$\begin{aligned}x_2(t) &= m_0[t - t_0]u(t - t_0) - m_0[t - t_1]u(t - t_1) + m_1[t - t_1]u(t - t_1) \\ &= m_0[t - t_0]u(t - t_0) + [m_1 - m_0][t - t_1]u(t - t_1); \quad t < t_2\end{aligned}$$



## 2.6 連續時間系統 (Continuous-Time Systems)

- 系 統

所謂系統是原因－結果 (cause-and-effect) 關係的過程

$$y(t) = T[x(t)]$$

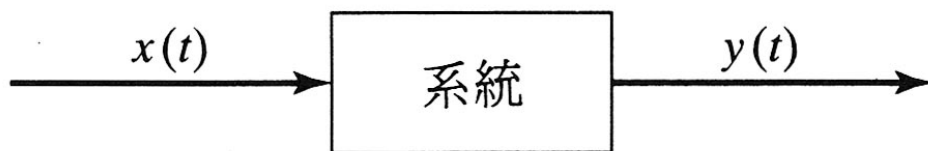
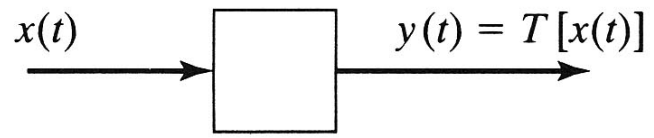
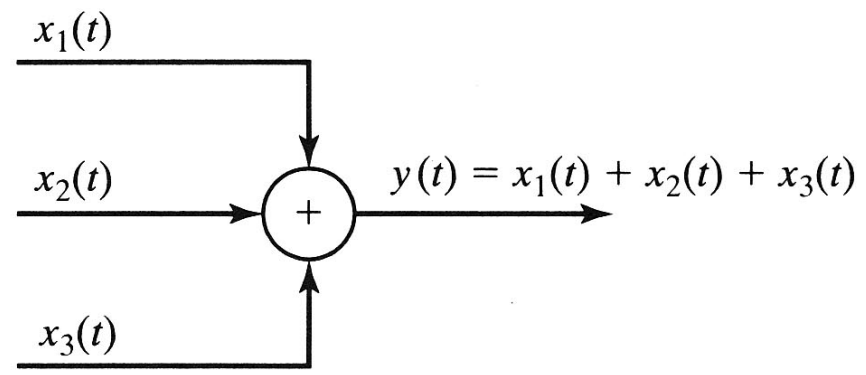


圖 2.32 一般性系統的表示法

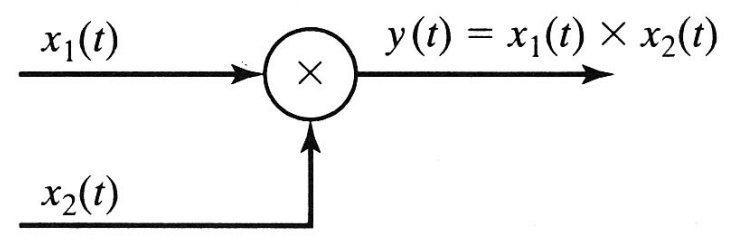
- 首先我們定義三個方塊圖 (block-diagram elements)。
- 第一個為系統元件，為方塊形，如圖2.34(a)。
- 第二個為加總接點 (summing junction)，為圓形，如圖2.34(b)。接點的輸出為輸入信號的和。
- 第三個為乘積接點 (production junction)，為圓形，如圖2.34(b)。接點的輸出為輸入信號的乘積。



(a)



(b)



(c)

**圖 2.34** RL 方塊圖元件

- **並聯 (parallel connection)** , 如圖2.35(a)

$$y(t) = y_1(t) + y_2(t) = T_1[x(t)] + T_2[x(t)] = T[x(t)]$$

- **串聯 (series or cascade connection)** , 如圖2.35(b)

$$y(t) = T_2[y_1(t)] = T_2[T_1[x(t)]] = T[x(t)]$$

# 交連系統 (Interconnecting Systems)

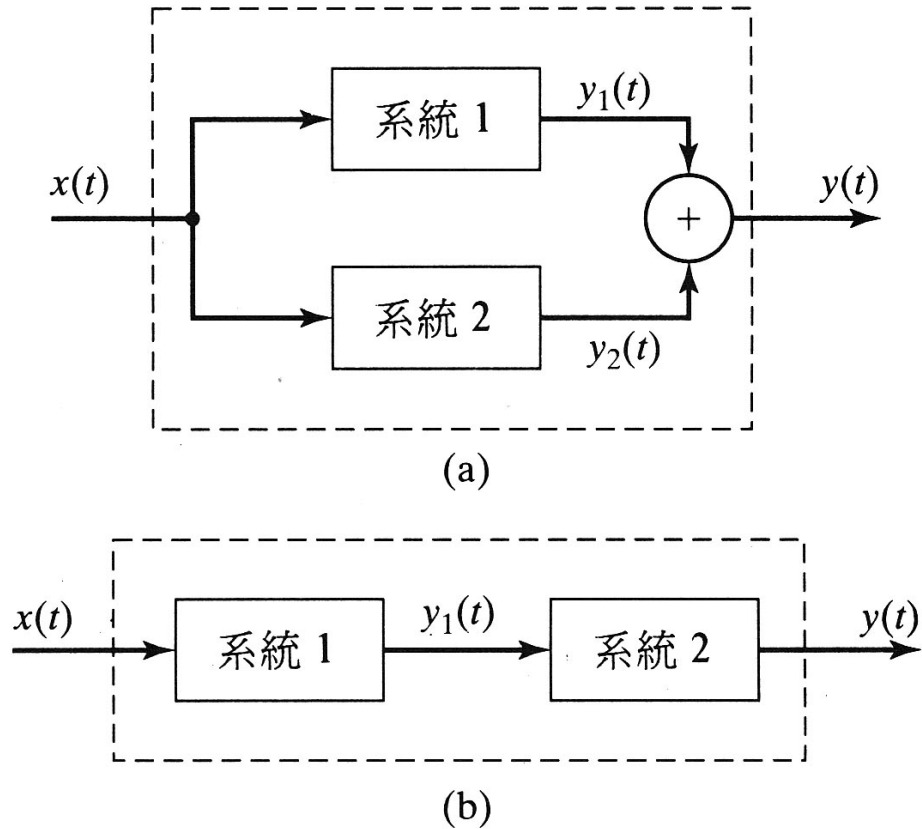


圖 2.35 系統基本連接

# 回授系統 (Feedback System)

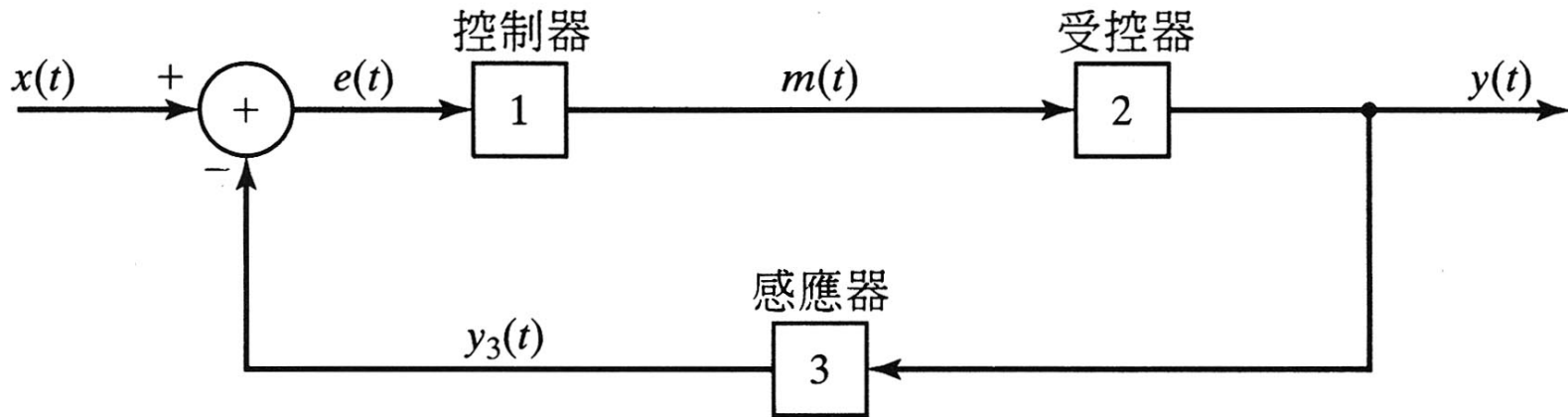


圖 2.38 回授控制系統

## 2.7 連續時間系統的特性

### ( properties of continuous-time system)

- **記憶性 (memory)**

一系統若其在時間 $t_0$ 的輸出， $y(t_0)$ ，由 $x(t_0)$ 以外的輸入決定之，則稱為記憶性系統。否則稱為非記憶性 (memoryless) 系統。記憶性系統也稱為動態系統 (dynamic system)。

- **可逆性 (invertibility)**

一系統假如不同的輸入會產生不同的輸出，則稱為可逆性系統。

- **系統的反轉 (inverse transformation)**

一系統 (表示為 $T_i$ ) 的反轉為第二個系統 (表示為 $T_i^{-1}$ )，當與 $T_i$ 系統串聯時會得到同一系統。



## ● 因果性 (causality)

若一系統在時間 $t_0$ 時之輸出只與的 $t_0$ 之前的輸入有關，則稱為因果系統。

因果系統又稱為非提前系統 (nonanticipatory system)。所有物理系統都為因果系統。

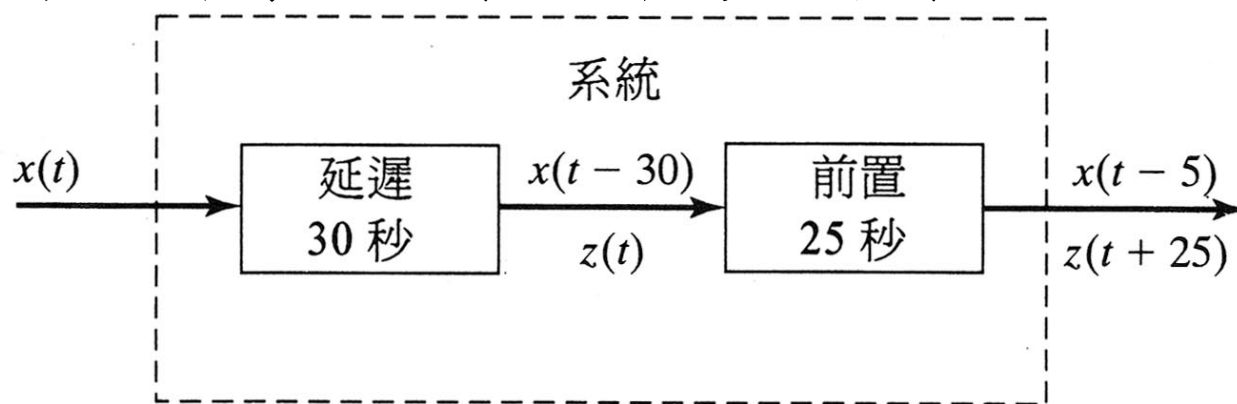


圖 2.41 不具因果性組件的因果系統

- 濾波器 (filter) 為一物理裝置，它從一信號中消除一些不要的成分 (component)。
- 如果一信號的過去值和未來值都為已知的話，我們將可以設計更好的濾波器。
- 在即時處理中，我們無法知道信號的未來值。但如果先記錄下來，再做濾波，則信號的未來值是可得。
- 因此，若處理記錄的信號，我們將可以設計較好的濾波器；當然，此濾波就無法即時處理。

- **穩定性 (Stability)**

### BIBO穩定性

若輸入是有界的，則輸出維持有界，此系統稱為穩定 (stable)。穩定性幾乎是所有物理系統必要的基本特性。一般而言，不穩定的系統是無法控制的，因此是沒有用的。

- **非時變性 (time invariance)**

一系統中，若輸入信號經一時間位移 $t_0$ ，則輸出信號亦產生同樣時間位移 $t_0$ ，則此系統具非時變性。測試時間不變的方法為

- 例題：考慮一系統

$$y_d(t) = y(t) |_{x(t-t_0)} = e^{x(t-t_0)} = y(t) |_{t-t_0}$$

$$y(t) = e^{x(t)}$$

故此為非時變系統。

另一系統  $y(t) = e^{-t} x(t)$

$$y_d(t) = y(t) |_{x(t-t_0)} = e^{-t} x(t-t_0)$$

$$y(t) |_{t-t_0} = e^{-(t-t_0)} x(t-t_0)$$

上兩式不相等，因此此系統為時變系統。

## ● 線性 (Linearity)

線性系統一系統稱為線性，倘若滿足下列兩個準則：

1. 加法性 (additivity)：若  $x_1(t) \rightarrow y_1(t)$  及  $x_2(t) \rightarrow y_2(t)$ ，  
則

$$x_1(t) + x_2(t) \rightarrow y_1(t) + y_2(t)$$

2. 均質性 (homogeneity)：若  $x_1(t) \rightarrow y_1(t)$ ， $a$  為常數，則

$$ax_1(t) \rightarrow ay_1(t)$$

● 例題：平方電路

$$y(t) = x^2(t)$$

$$x_1(t) \rightarrow x_1^2(t) = y_1(t) \quad x_2(t) \rightarrow x_2^2(t) = y_2(t)$$

$$\begin{aligned} x_1(t) + x_2(t) \rightarrow [x_1(t) + x_2(t)]^2 &= x_1^2(t) + 2x_1(t)x_2(t) + x_2^2(t) \\ &= y_1(t) + 2x_1(t)x_2(t) + y_2(t) \end{aligned}$$

故平方電路不是線性系統。